

DS 2 Mathématiques

Correction

Exercice 1

1. • (E_1) D'abord il y a un domaine de définition : l'équation est définie si et seulement si $x + 3 > 0$ donc $\mathcal{D}_{(E_1)} =]-3, +\infty[$. Puis pour tout $x \in \mathcal{D}_{(E_1)}$:

$$(E_1) \Leftrightarrow 9 \leq \ln^2(x+3) < 10 \quad (1)$$

$$\Leftrightarrow -\sqrt{10} < \ln(x+3) \leq -3 \text{ ou } 3 \leq \ln(x+3) < \sqrt{10} \quad (2)$$

$$\Leftrightarrow e^{-\sqrt{10}} < x+3 \leq e^{-3} \text{ ou } e^3 \leq x+3 < e^{\sqrt{10}} \quad (3)$$

$$\Leftrightarrow e^{-\sqrt{10}} - 3 < x \leq e^{-3} - 3 \text{ ou } e^3 - 3 \leq x < e^{\sqrt{10}} - 3 \quad (4)$$

Ce sont bien des équivalences à chaque étape, la première est la définition même de la partie entière, les suivantes par les propriétés usuelles de la fonction carrée puis de logarithme et exponentielle.

Conclusion :

$$\mathcal{S}_{(E_1)} =]e^{-\sqrt{10}} - 3, e^{-3} - 3] \cup [e^3 - 3, e^{\sqrt{10}} - 3[\quad (5)$$

- (E_2) Il y a deux cas à considérer pour la valeur absolue :

- Cas $x - 1 \geq 0 \Leftrightarrow x \geq 1$: alors

$$(E_1) \Leftrightarrow x - 1 = x^2 - 5 \quad (6)$$

$$\Leftrightarrow x^2 - x - 4 = 0 \quad (7)$$

On calcule alors $\Delta = 1^2 + 4 \times 4 = 17 > 0$, deux solutions $x_1 = \frac{1-\sqrt{17}}{2}$ et $x_2 = \frac{1+\sqrt{17}}{2}$. Il faut vérifier si elles sont bien dans notre cas considéré $x \geq 1$. Or $16 < 17 < 25$ donc $4 < \sqrt{17} < 5$, on trouve alors $-2 < \frac{1-\sqrt{17}}{2} < -\frac{3}{2}$ et $\frac{5}{2} < \frac{1+\sqrt{17}}{2} < 3$: seul x_2 est bien solution dans ce cas.

- Cas $x - 1 \leq 0 \Leftrightarrow x \leq 1$: alors

$$(E_1) \Leftrightarrow 1 - x = x^2 - 5 \quad (8)$$

$$\Leftrightarrow x^2 + x - 6 = 0 \quad (9)$$

On calcule alors $\Delta = 1^2 + 4 \times 6 = 25$, deux solutions $x = \frac{-1 \pm 5}{2}$ soit $x_3 = -3$ et $x_4 = 2$. Or nous sommes dans le cas $x \leq 1$ donc seul x_3 est bien solution ici.

Conclusion :

$$\mathcal{S}_{(E_2)} = \left\{ -3, \frac{1+\sqrt{17}}{2} \right\} \quad (10)$$

2. (a) • Analyse : on cherche $r > 0$ et $\varphi \in \mathbb{R}$ tels que $\forall \theta \in \mathbb{R}$

$$r \cos(\theta + \varphi) = r \left(\cos(\theta) \cos(\varphi) - \sin(\theta) \sin(\varphi) \right) \quad (11)$$

$$= (r \cos(\varphi)) \cos(\theta) - (r \sin(\varphi)) \sin(\theta) \quad (12)$$

$$= 5\sqrt{3} \cos(\theta) - 15 \sin(\theta) \quad (13)$$

Il y a égalité dès que

$$\begin{cases} r \cos(\varphi) = 5\sqrt{3} \\ r \sin(\varphi) = 15 \end{cases} \quad (14)$$

On trouve alors $r^2 = (5\sqrt{3})^2 + 15^2 = 5^2(3 + 3^2) = 5^2 \times 12$ donc on prend $r = 5\sqrt{12} = 10\sqrt{3}$. Puis on veut φ tel que

$$\begin{cases} \cos(\varphi) = \frac{5\sqrt{3}}{10\sqrt{3}} = \frac{1}{2} \\ \sin(\varphi) = \frac{15}{10\sqrt{3}} = \frac{\sqrt{3}}{2} \end{cases} \quad (15)$$

C'est une valeur remarquable : on prend $\varphi = \frac{\pi}{3}$.

Attention à la rédaction : on ne prétend pas que φ est unique, car on peut toujours lui rajouter un multiple de 2π (pas de « donc $\varphi = \dots$ ») et ce n'est pas non plus la peine de donner toutes les solutions. Ce qu'on prétend, c'est que si on choisit cette valeur-là, alors les coefficients devant les $\cos(\theta)$ et $\sin(\theta)$ sont égaux et notre égalité de départ est bien vérifiée. En disant cela, la synthèse est alors automatique.

- Synthèse : on pose $r = 10\sqrt{3}$ et $\varphi = \frac{\pi}{3}$. Les calculs ci-dessus montrent bien que

$$\forall \theta \in \mathbb{R}, \quad 5\sqrt{3}\cos(\theta) - 15\sin(\theta) = 10\sqrt{3}\cos\left(\theta + \frac{\pi}{3}\right) \quad (16)$$

- (b) Par la question précédente, l'équation (F) est équivalente à

$$(F) \iff 10\sqrt{3}\cos\left(\theta + \frac{\pi}{3}\right) = m \quad (17)$$

$$\iff \cos\left(\theta + \frac{\pi}{3}\right) = \frac{m}{10\sqrt{3}} \quad (18)$$

Elle admet donc des solutions si et seulement si $-1 \leq \frac{m}{10\sqrt{3}} \leq 1$ (cela doit être une valeur prise par un cosinus), c'est à dire si et seulement si

$$-10\sqrt{3} \leq m \leq 10\sqrt{3} \quad (19)$$

- (c) On fixe $m = 5\sqrt{6}$, alors par les calculs ci-dessus

$$(F) \iff \cos\left(\theta + \frac{\pi}{3}\right) = \frac{5\sqrt{6}}{10\sqrt{3}} \quad (20)$$

$$\iff \cos\left(\theta + \frac{\pi}{3}\right) = \frac{5 \times \sqrt{3} \times \sqrt{2}}{5 \times \sqrt{3} \times 2} \quad (21)$$

$$\iff \cos\left(\theta + \frac{\pi}{3}\right) = \frac{\sqrt{2}}{2} \quad (22)$$

On reconnaît une valeur remarquable du cosinus. Donc

$$(F) \iff \exists k \in \mathbb{Z}, \left(\theta + \frac{\pi}{3} = \frac{\pi}{4} + 2k\pi \text{ ou } \theta + \frac{\pi}{3} = -\frac{\pi}{4} + 2k\pi \right) \quad (23)$$

$$\iff \exists k \in \mathbb{Z}, \left(\theta = -\frac{\pi}{12} + 2k\pi \text{ ou } \theta = -\frac{7\pi}{12} + 2k\pi \right) \quad (24)$$

Conclusion :

$$\mathcal{S}_{(F)} = \left\{ -\frac{\pi}{12} + 2k\pi \mid k \in \mathbb{Z} \right\} \cup \left\{ -\frac{7\pi}{12} + 2k\pi \mid k \in \mathbb{Z} \right\} \quad (25)$$

On n'a pas tous les points à la question si on ne donne pas jusqu'au bout les valeurs remarquables des fonctions trigonométriques et qu'on laisse un $\arccos\left(\frac{5\sqrt{6}}{10\sqrt{3}}\right)$ ou autre.

Exercice 2

1. (a) $z = a$ est solution si et seulement si les deux équations suivantes sont vérifiées :

$$\begin{cases} a^3 - 4a^2 + 13a = 0 \\ 2a^2 - 8a + 26 = 0 \end{cases} \quad (26)$$

- (b) La première de ces deux équations se factorise en $a(a^2 - 4a + 13) = 0$. Une solution est $a = 0$, mais elle n'est pas solution de la deuxième équation. Les autres solutions sont racines de $a^2 - 4a + 13$: on calcule $\Delta = 4^2 - 4 \times 13 = -36 < 0$ donc elle n'a pas d'autres solutions réelles.

Ceci démontre que (G) n'a pas de solutions réelles.

2. Soit $b \in \mathbb{R}$. Alors le nombre $z = bi$ est solution de (G) si et seulement si

$$(G) \iff b^3 i^3 - (4 - 2i)b^2 i^2 + (13 - 8i)bi + 26i = 0 \quad (27)$$

$$\iff -b^3 i + (4 - 2i)b^2 + (13i + 8)b + 26i = 0 \quad (28)$$

$$\iff \begin{cases} 4b^2 + 8b = 0 \\ -b^3 - 2b^2 + 13b + 26 = 0 \end{cases} \quad (29)$$

Là encore la première équation se factorise en $4b(b + 2)$. Elle admet pour solutions 0 (qui n'est pas solution de la deuxième) et -2 , dont on vérifie qu'il est bien solution de la deuxième.

C'est donc que $\boxed{z = -2i}$ est l'unique solution imaginaire pure de (G) .

3. *Classique, mais à bien rédiger avec analyse-synthèse.*

- Analyse : on cherche $(\alpha, \beta, \gamma) \in \mathbb{R}^3$ (remarque : la consigne nous dit que ces nombres doivent être réels) tels que $\forall z \in \mathbb{C}$

$$z^3 - (4 - 2i)z^2 + (13 - 8i)z + 26i = (z + 2i)(\alpha z^2 + \beta z + \gamma) \quad (30)$$

$$= \alpha z^3 + \beta z^2 + \gamma z + 2i\alpha z^2 + 2i\beta z + 2i\gamma \quad (31)$$

$$= \alpha z^3 + (\beta + 2i\alpha)z^2 + (\gamma + 2i\beta)z + 2i\gamma \quad (32)$$

Ces équations sont vérifiées dès que

$$\begin{cases} \alpha = 1 & (L_1) \\ \beta + 2i\alpha = -(4 - 2i) & (L_2) \\ \gamma + 2i\beta = 13 - 8i & (L_3) \\ 2i\gamma = 26i & (L_4) \end{cases} \quad (33)$$

Là encore on ne cherche pas à avoir unicité, on prétend seulement que notre égalité voulue est vraie si on choisit (α, β, γ) qui vérifient les quatre équations ci-dessus.

On trouve alors directement $\alpha = 1$ (avec (L_1)), $\gamma = 13$ (avec (L_4)), puis $\beta = -4$ (avec par exemple (L_2) , mais il faut vérifier qu'alors (L_3) est bien vérifiée aussi).

- Synthèse : on pose $\boxed{\alpha = 1}$, $\boxed{\beta = -4}$ et $\boxed{\gamma = 13}$. Ce sont bien des nombres réels et les calculs ci-dessus montrent que :

$$\forall z \in \mathbb{C}, \quad \boxed{z^3 - (4 - 2i)z^2 + (13 - 8i)z + 26i = (z + 2i)(z^2 - 4z + 13)} \quad (34)$$

4. Alors on est ramené à un produit nul, comme d'habitude avec les nombres réels :

$$(G) \iff z + 2i = 0 \text{ ou } z^2 - 4z + 13 = 0 \quad (35)$$

On a donc notre solution $z = -2i$ ainsi que les solutions de $z^2 - 4z + 13 = 0$. Pour cette dernière on calcule $\Delta = 4^2 - 4 \times 13 = 16 - 52 = -36 = (6i)^2$ donc les solutions sont $z = \frac{4 \pm 6i}{2}$ soit $z = 2 \pm 3i$.

En conclusion l'équation (G) a exactement trois solutions :

$$\boxed{\mathcal{S}_{(G)} = \{-2i, 2 + 3i, 2 - 3i\}} \quad (36)$$

Exercice d'informatique

1. Le maximum est a si $a \geq b$ et b sinon.

Que se passe-t-il s'ils sont égaux ? Alors on peut renvoyer soit l'un soit l'autre, peu importe puisqu'ils sont égaux... Il faut cependant bien que la fonction renvoie quelque chose dans le cas d'égalité.

```
def maximum(a, b):
    if a >= b:
        return a
    else:
        return b
```

2. (a) `hein(0)` renvoie 0 : la boucle n'est pas du tout exécutée et à la fin n vaut 0.
`hein(3)` renvoie 2 : la boucle est exécutée 2 fois (d'abord avec $n = 0$ puis avec $n = 1$) et à la fin $n = 2$.
`hein(4)` renvoie 2 : idem, la boucle est exécutée 2 fois, car avant un troisième passage on teste la condition $4 < 4$ qui est fausse.
`hein(10)` renvoie 4 : il y a un passage dans la boucle avec $n = 3$, puis n devient 4, puis la condition $16 < 9$ est fausse et donc il n'y a pas de nouveau passage, à la fin $n = 4$.
- (b) Il faut renvoyer $n - 1$ à la fin et pas n car la fonction va « un cran trop loin » : dans son dernier passage elle teste la condition $n^2 < x$, si c'est vrai alors n est augmenté de 1, mais la partie entière de \sqrt{x} est le *plus grand entier dont le carré est inférieur ou égal à x* donc c'est n et pas $n + 1$ (donc retirer 1 à la fin). Ce $n + 1$ est en fait le plus petit entier dont le carré est strictement supérieur à x . À cause de ce « inférieur ou égal », il faut que ce test soit une inégalité large $n^2 \leq x$: si on change seulement le n par $n - 1$ la fonction ne renverra plus le bon résultat quand x est déjà un carré d'entier (`hein(4)` ci-dessus).

```
def hein(x):
    n = 0
    while n*n <= x:
        n = n + 1
    return n - 1
```

3. Il s'agit d'un test de conditions en cascade, on part par exemple de la plus petite valeur et on remonte avec des `elif`. Le sujet ne précise pas ce qui se passe en cas d'égalité : on peut interpréter librement, il semble de bon sens de considérer que la farine très blanche a un taux $< 0,5$ et que la farine blanche démarre à $\geq 0,5$. Quand on travaille avec des valeurs qui sont des nombres réels issus de mesures physique, cela a de toute façon peu d'importance : une mesure d'exactly 0,5% de taux de cendres n'existe pas.

```
def farine(t):
    if t < 0.5:
        print("farine très blanche")
    elif t < 0.75:
        print("farine blanche")
    elif t < 0.9:
        print("farine bise")
    else:
        print("farine intégrale")
```

La fin correspond automatiquement au cas $t \geq 0,9$: il n'existe pas de `else t >= 0.9` car `else` signifie « sinon », tout court.

4. On introduit une variable u qui représente les termes de la suite au fur et à mesure de la boucle, plus précisément u représente toujours bien le terme u_i en entrant dans la boucle, et u_{i+1} en sortant. Au départ c'est bien u_0 , et dans le dernier passage $i = n - 1$, à la fin c'est bien u_n .

```
def suite(n):
    # u représente u(i) en début de boucle
    u = 2
    for i in range(n):
        u = (u**2 + 1) / (u + 5)
    return u
```

Problème

1. Pour tout $x \in [-1, 1]$, $\arccos(x)$ est l'unique $\theta \in [0, \pi]$ tel que $\cos(\theta) = x$

Écrire cette phrase, en entier, qui sert de définition à la fonction \arccos .

2. (a) On dérive :

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad g'(x) = \frac{3x^2 - 3}{2} = \frac{3}{2}(x^2 - 1) \quad (37)$$

Le signe est alors vite obtenu, les changements de signe sont en -1 et en 1 , on calcule $g(-2) = -1$, $g(-1) = 1$, $g(1) = -1$ et $g(2) = 1$.

x	$-\infty$	-2	-1		1	2	$+\infty$
$g'(x)$		$+$	0	$-$	0	$+$	
$g(x)$	$-\infty$	-1	1		-1	1	$+\infty$

(38)

- (b) La fonction f est définie si et seulement si $g(x)$ est entre -1 et 1 , alors on peut lui appliquer arccos. Par la lecture du tableau de variations, c'est le cas si et seulement si $-2 \leq x \leq 2$. Donc :

$$\mathcal{D}_f = [-2, 2] \quad (39)$$

3. (a) La question est traitable sans les nombres complexes, même si on ne peut pas interdire de les utiliser si le résultat final est correct.

On écrit $\cos^3(\theta) = \cos(\theta) \times \cos^2(\theta)$. On remplace ensuite $\cos^2(\theta)$ par $\frac{1+\cos(2\theta)}{2}$: c'est la formule de duplication pour cos, lue à l'envers pour linéariser. Ainsi :

$$\cos^3(\theta) = \cos(\theta) \times \frac{1 + \cos(2\theta)}{2} = \frac{\cos(\theta) + \cos(\theta) \cos(2\theta)}{2} \quad (40)$$

Surtout ne pas remplacer $\cos^2(\theta)$ par $1 - \sin^2(\theta)$: il restera alors des produits $\cos(\theta) \times \sin^2(\theta)$ de trois termes donc cela n'a pas fait diminuer le degré du produit. Il y a à chaque étape une seule bonne formule de linéarisation à utiliser pour enlever un produit.

Puis on remplace $\cos(\theta) \cos(2\theta)$ en utilisant la formule

$$\forall (a, b) \in \mathbb{R}^2, \quad \cos(a) \cos(b) = \frac{1}{2} (\cos(a+b) + \cos(a-b)) \quad (41)$$

C'est la formule de linéarisation obtenue en sommant $\cos(a+b)$ et $\cos(a-b)$ (aussi égal à $\cos(b-a)$). On a alors

$$\cos(\theta) \cos(2\theta) = \frac{1}{2} (\cos(3\theta) + \cos(\theta)) \quad (42)$$

On reporte alors :

$$\cos^3(\theta) = \frac{1}{4} (\cos(3\theta) + 3 \cos(\theta)) \quad (43)$$

- (b) Analyse : pour tout $a \in \mathbb{R}$ alors par la formule ci-dessus

$$\cos(3 \arccos(ax)) = 4 \cos^3(\arccos(ax)) - 3 \cos(\arccos(ax)) \quad (44)$$

$$= 4(ax)^3 - 3ax \quad (45)$$

$$= 4a^3 x^3 - 3ax \quad (46)$$

La formule $\cos(\arccos(x)) = x$ est vraie sans contraintes sur x : par définition, $\arccos(x)$ est un angle dont le cosinus vaut x .

On voit alors qu'il faut poser $a = \frac{1}{2}$ (comme suggéré par les questions d'après) pour retrouver $\cos(3 \arccos(x/2)) = g(x)$.

4. (a) On a alors $\frac{1}{2} \leq \frac{x}{2} \leq 1$. Sur ce domaine, les valeurs de arccos sont entre 0 et $\frac{\pi}{3}$. Multipliant par 3 alors

$$0 \leq 3 \arccos\left(\frac{x}{2}\right) \leq \pi \quad (47)$$

- (b) On déduit des résultats précédents : d'une part $\cos(3 \arccos(x/2)) = g(x)$, d'autre part on voit aussi que $\cos(3f(x)) = g(x)$. Ces deux quantités ont le même cos et sont toutes les deux dans $[0, \pi]$ donc elles sont égales : $3 \arccos(x/2) = 3f(x)$. Cela signifie aussi

$$\boxed{f(x) = \arccos\left(\frac{x}{2}\right)} \quad (48)$$

5. Il est toujours vrai que $\cos(3f(x)) = g(x)$, et de plus

$$\cos(2\pi - 3) = \cos(-3 \arccos(x/2)) = \cos(3 \arccos(x/2)) = g(x) \quad (49)$$

Cette fois-ci, pour $x \in [-1, 1]$ alors $\frac{x}{2} \in [-\frac{1}{2}, \frac{1}{2}]$. Et sur ce domaine \arccos est entre $\frac{\pi}{3}$ et $\frac{2\pi}{3}$. On déduit alors $\pi \leq \arccos(x/2) \leq 2\pi$ d'où

$$0 \leq 2\pi - \arccos\left(\frac{x}{2}\right) \leq \pi \quad (50)$$

Encore une fois nous avons deux termes qui ont le même cos et qui sont tous les deux dans $[0, \pi]$, donc ils sont égaux. Ainsi

$$\boxed{f(x) = 2\pi - \arccos\left(\frac{x}{2}\right)} \quad (51)$$

6. Dans ce cas $\frac{x}{2} \in [-1, -\frac{1}{2}]$ et donc sur ce domaine \arccos est entre $2\pi/3$ et π . Multipliant par 3 :

$$2\pi \leq \arccos\left(\frac{x}{2}\right) \leq 3\pi \quad (52)$$

Pour ramener cette expression dans $[0, \pi]$ tout en maintenant le même cos, il suffit de lui retirer 2π . Ainsi :

$$\boxed{f(x) = -2\pi + \arccos\left(\frac{x}{2}\right)} \quad (53)$$

Démonstration : ces deux termes ont le même cos et sont tous les deux dans $[0, \pi]$, donc sont égaux.

Si on a compris cette question, alors on a tout compris à la trigonométrie ! Pour tout $x \in [-1, 1]$, $2\pi - \arccos(x)$ est l'unique $\theta \in [\pi, 2\pi]$ tel que $\cos(\theta) = x$; $-\arccos(x)$ est l'unique $\theta \in [-\pi, 0]$ tel que $\cos(\theta) = x$, et $-2\pi + \arccos(x)$ l'unique $\theta \in [2\pi, 3\pi]$; etc, on les obtient tous ainsi.

Problème 2

Faire un dessin : $d_A(x)$ est bien la plus courte distance entre le point x et un point de la partie A . Il s'agit donc d'identifier quel $a \in A$ est le plus proche de x .

- (a) Sur un dessin, le point le plus proche de x est 1 si $x \geq \frac{1}{2}$ et 0 si $x \leq \frac{1}{2}$. Donc $d_A(x) = |x|$ si $x \geq \frac{1}{2}$ et $d_A(x) = |x - 1|$ si $x \leq \frac{1}{2}$. On peut aussi raisonner en résolvant l'inéquation $|x| \leq |x - 1|$.
 - Cas $x \geq \frac{1}{2}$: alors $|x| = x \geq \frac{1}{2}$ d'une part, et ensuite, ou bien $-\frac{1}{2} \leq x - 1 \leq \frac{1}{2}$ donc $|x - 1|$ est inférieur à $\frac{1}{2}$; ou bien $x - 1 \geq \frac{1}{2}$ et alors $|x - 1| = x - 1 \leq x = |x|$.
Bref, le minimum des deux est $|x - 1|$.
 - Cas $x \leq \frac{1}{2}$: alors $x - 1 \leq 0$ donc $|x - 1| = 1 - x \geq \frac{1}{2}$ d'une part, et d'autre part, ou bien $x \geq 0$ donc $|x| = x \leq \frac{1}{2} \leq |x - 1|$; ou bien $x \leq 0$ et $|x| = -x \leq 1 - x = |x - 1|$.
Bref le plus petit des deux termes est $|x|$.

En résumé :

$$\boxed{d_A(x) = \begin{cases} |x - 1| & \text{si } x \geq \frac{1}{2} \\ |x| & \text{si } x \leq \frac{1}{2} \end{cases}} \quad (54)$$

- (b) Directement : si $x \in A$ alors $x = 0$ ou $x = 1$ et l'un des deux termes entre $|x|$ et $|x - 1|$ est nul, donc est le minimum des deux. Réciproquement, si le minimum est nul alors l'un de ces deux termes est nul, ce qui signifie bien $\boxed{x = 0 \text{ ou } x = 1}$.
 - (a) Encore une fois sur un dessin, le point de A le plus proche de x est 0 si $x \leq 0$; 1 si $x \geq 1$; et x lui-même si $x \in A$.

- Cas $0 \leq x < 1$: alors $x \in A$, donc $a = x$ réalise le minimum et $d_A(x) = 0$.
- Cas $x \leq 0$: alors pour tout élément $a \in A$, $|x - a| = a - x \geq -x$, et le minimum est atteint pour $a = 0$ auquel cas $-x$ est aussi égal à $|x|$.
- Cas $x \geq 1$: démontrons que c'est bien $x - 1$ la borne inférieure des $|x - a|$ parmi tous les $a \in A$. Comme $a \in A$, alors $a \leq 1$ et $x \geq 1$ donc $|x - 1| = x - 1$ et $\forall a \in A$, $x - a \leq x - 1$.

L'ensemble $\{|x - a| \mid a \in A\}$ est donc bien minoré par $x - 1$. Montrons que c'est le plus grand minorant. Soit un nombre réel $m > x - 1$. Il faut montrer que m n'est pas un minorant, c'est-à-dire qu'il existe des éléments a de A tels que $x - a < m$, c'est-à-dire tels que $a > x - m$, sachant $x - m < 1$. Si on a choisi $m \geq x$ alors on peut toujours prendre $a = 0$ (l'important est ce qui se passe pour m un petit peu plus grand que $x - 1$). Sinon, un tel élément existe bien, par exemple $a = \frac{1+(x-m)}{2}$ (le milieu entre 1 et $x - m$, avec $x - m \geq 0$, est bien dans A).

En résumé :

$$d_A(x) = \begin{cases} x - 1 & \text{si } x \geq 1 \\ 0 & \text{si } 0 \leq x \leq 1 \\ -x & \text{si } x \leq 0 \end{cases} \quad (55)$$

- (b) Non, la démonstration est en fait dans la question précédente : $1 \notin A$ mais $d_A(1) = 0$.
3. (a) Tout $x \in \mathbb{R}$ est entre deux nombres entiers : il existe $n \in \mathbb{Z}$ tel que $n \leq x \leq n + 1$. Le plus proche des deux est à distance inférieure ou égale à $\frac{1}{2}$, sinon on aurait $n + \frac{1}{2} < x$ et $x + \frac{1}{2} < n + 1$ ce qui donnerait $n + 1 < n + 1$, c'est absurde ! Donc $d_A(x) \leq \frac{1}{2}$.
- (b) Si $x \in \mathbb{Z}$ alors $d_A(x) = 0$.

Réciproquement, supposons $d_A(x) = 0$. Le nombre x est entre deux entiers successifs n et $n + 1$ comme ci dessus. Si x n'est pas entier alors $x - n > 0$ et $n + 1 - x > 0$. Mais pour tout autre entier $m \in \mathbb{Z}$, alors $x - m \geq x - n$ (si $m \leq n$) et $m + 1 - x \geq n + 1 - x$ (si $m \geq n$). Bref, dans tous les cas, les $|m - x|$ sont minorées par le minimum entre $x - n$ et $n + 1 - x$ qui sont tous les deux strictement positifs : la borne inférieure ne peut pas être 0. Donc par contraposée on a montré que si $d_A(x) = 0$ alors $x \in \mathbb{Z}$.

- (c) Encore une fois, la formule découle des questions précédentes si elles ont bien été traitées. Les deux entiers successifs encadrant x sont $\lfloor x \rfloor$ et $\lfloor x \rfloor + 1$ (on n'a pas vraiment besoin de l'inégalité stricte $x < \lfloor x \rfloor + 1$) et la distance de x à \mathbb{Z} est donc le minimum entre $x - \lfloor x \rfloor$ et $\lfloor x \rfloor + 1 - x$. Quand a-t-on $x - \lfloor x \rfloor \leq \lfloor x \rfloor + 1 - x$? C'est précisément équivalent à $x \leq \lfloor x \rfloor + \frac{1}{2}$ (concrètement : la partie décimale de x est inférieure à 0,5). On a donc bien :

$$d_A(x) = \begin{cases} x - \lfloor x \rfloor & \text{si } x - \lfloor x \rfloor \leq \frac{1}{2} \\ \lfloor x \rfloor + 1 - x & \text{sinon} \end{cases} \quad (56)$$

4. (a) On trouve :

$$\begin{aligned} \varphi^2 &= \frac{3 + \sqrt{5}}{2} & \bar{\varphi}^2 &= \frac{3 - \sqrt{5}}{2} & \varphi + \bar{\varphi} &= 1 & \varphi \times \bar{\varphi} &= -1 \end{aligned} \quad (57)$$

- (b) Il s'agit d'encadrer $\sqrt{5}$. Comme on va ensuite ajouter 1, mais surtout ensuite diviser par 2, il faut encadrer $\sqrt{5}$ dans un intervalle de longueur $\frac{1}{4}$, ce qui se fait en étudiant la partie entière de $4\sqrt{5}$. Cela signifie concrètement étudier la position de $\sqrt{5}$ par rapport aux entiers plus 0,25 ; 0,5 ; 0,75.

Alors avec les méthodes connues : $(4\sqrt{5})^2 = 16 \times 5 = 80$ et on sait $64 < 80 < 81$, d'où $8 < 4\sqrt{5} < 9$ puis

$$2 < \sqrt{5} < \frac{9}{4} \quad (58)$$

Il s'ensuit alors

$$\frac{12}{8} < \frac{1 + \sqrt{5}}{2} < \frac{13}{8} \quad \text{et} \quad -\frac{5}{8} < \frac{1 - \sqrt{5}}{2} < -\frac{4}{8} \quad (59)$$

Concrètement, sachant $\frac{1}{8} = 0,125$, on a démontré $1,5 < \varphi < 1,625$ et $-0,625 < \bar{\varphi} < -0,5$, sans calculatrice !

(c) Récurrence double.

- Initialisation $n = 0$: $u_0 = 2$ et $\varphi^0 + \bar{\varphi}^0 = 1 + 1 = 2$.
- Initialisation $n = 1$: $u_1 = 1$ et $\varphi + \bar{\varphi} = 1$.
- Soit $n \in \mathbb{N}$, supposons $u_n = \varphi^n + \bar{\varphi}^n$ et $u_{n+1} = \varphi^{n+1} + \bar{\varphi}^{n+1}$. Calculons u_{n+2} :

$$u_{n+2} = u_{n+1} + u_n \quad (60)$$

$$= (\varphi^{n+1} + \bar{\varphi}^{n+1}) + (\varphi^n + \bar{\varphi}^n) \quad (61)$$

$$= \varphi^n(\varphi + 1) + \bar{\varphi}^n(\bar{\varphi} + 1) \quad (62)$$

Mais à la question précédente on a vu qu'en fait φ^2 est égal à $\varphi + 1$ (on peut aussi revenir à l'expression avec la racine...) et de même $\bar{\varphi}^2 = \bar{\varphi} + 1$. Ainsi :

$$u_{n+2} = \varphi^n \times \varphi^2 + \bar{\varphi}^n \times \bar{\varphi}^2 \quad (63)$$

$$= \varphi^{n+2} + \bar{\varphi}^{n+2} \quad (64)$$

Cela termine la récurrence.

Nous verrons dans le chapitre sur les suites que le fait que φ et $\bar{\varphi}$ sont les deux racines de l'équation $x^2 = x + 1$ implique automatiquement que φ^n , $\bar{\varphi}^n$, et même toute combinaison linéaire $A\varphi^n + B\bar{\varphi}^n$ ($(A, B) \in \mathbb{R}^2$) vérifie la relation de récurrence $\forall n \in \mathbb{N}$, $u_{n+2} = u_{n+1} + u_n$. Les suites géométriques vérifient cette relation si et seulement si leur raison vérifie l'équation de degré 2 associée.

- (d) D'après nos encadrements, on sait déjà $-1 < \bar{\varphi} < 0$. On en déduit alors que pour tout $n \geq 1$ alors $|\bar{\varphi}^n| < 1$ (pour $n = 0$ alors $\bar{\varphi}^0 = 1$) et de plus $\bar{\varphi}^n$ alterne de signe, positif si n est pair et négatif sinon. Un peu plus finement, on encadre directement

$$2 < \sqrt{5} < 3 \implies 0 < \bar{\varphi}^2 < \frac{1}{2} \quad (65)$$

et donc $|\bar{\varphi}^2| < \frac{1}{2}$. Comme on multiplie ensuite par des nombres de valeurs absolue strictement inférieure à 1 (les puissances seront, en valeur absolue, strictement décroissantes et convergeant vers 0) alors on aura bien

$$\forall n \geq 2, \quad \boxed{|\bar{\varphi}^n| < \frac{1}{2}} \quad (66)$$

On en déduit aisément la partie entière, pour un nombre strictement entre -1 et 1 et dont le signe alterne (le cas $n = 0$ est à traiter à part) :

$$\boxed{[\bar{\varphi}^n] = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 0 \\ -1 & \text{si } n \text{ est impair} \\ 0 & \text{si } n \text{ est pair et } n \geq 2 \end{cases}} \quad (67)$$

- (e) On sait alors que pour tout $n \in \mathbb{N}$, $\varphi^n = u_n - \bar{\varphi}^n$ où u_n est déjà entier. Si on lui ajoute un terme strictement inférieur à 1 (cas n impair), alors la partie entière sera u_n , et si on retire un terme strictement inférieur à 1 (cas n pair et $n \geq 2$) la partie entière sera $u_n - 1$. Pour $n = 0$ alors on sait déjà $\varphi^0 = 1$. En résumé :

$$\boxed{[\varphi^n] = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 0 \\ u_n & \text{si } n \text{ est impair} \\ u_n - 1 & \text{si } n \text{ est pair et } n \geq 2 \end{cases}} \quad (68)$$

- (f) Comme conséquence des questions précédentes :

$$\forall n \geq 2, \quad \boxed{d_{\mathbb{Z}}(\varphi)^n = |\bar{\varphi}^n|} \quad (69)$$

et ceci tend vers 0 pour $n \rightarrow +\infty$ car $|\varphi| < 1$. Donc :

$$\boxed{\lim_{n \rightarrow +\infty} d_{\mathbb{Z}}(\varphi)^n = 0} \quad (70)$$

Contrètement, φ^n est la somme d'un entier et d'un terme tendant vers 0 pour $n \rightarrow +\infty$. Ce résultat signifie que quand on calcule les puissances de φ de plus en plus grandes, les résultats sont de plus en plus grands mais aussi de plus en plus proches d'être des nombres entiers. On trouve par exemple $\varphi^{10} \approx 122,991$, $\varphi^{11} \approx 199,005$, $\varphi^{12} \approx 321,997$, $\varphi^{13} \approx 521,002$. Ce phénomène ne s'explique pas simplement à partir de la formule définissant φ tout seul : il est nécessaire de considérer $\overline{\varphi}$ et la suite $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$

5. (a) Soit $n \in \mathbb{N}^*$, soit $x \in \mathbb{R}$. On écrit l'inégalité qui définit la partie entière de nx :

$$\lfloor nx \rfloor \leq nx < \lfloor nx \rfloor + 1 \quad (71)$$

puis on divise par n :

$$\boxed{\frac{\lfloor nx \rfloor}{n} \leq x < \frac{\lfloor nx \rfloor}{n} + \frac{1}{n}} \quad (72)$$

- (b) Soit $x \in \mathbb{R}$. La question revient à démontrer que pour tout $m > 0$, il existe un nombre rationnel $a \in \mathbb{Q}$ tel que $|x - a| < m$.

L'inégalité ci-dessus aide à produire le nombre rationnel $a = \frac{\lfloor nx \rfloor}{n}$, qui vérifiera bien $|x - a| < m$ si on peut choisir n tel que $\frac{1}{n} < m$, c'est-à-dire que n est un entier plus grand strictement que $\frac{1}{m}$. Par exemple $n = \lfloor \frac{1}{m} \rfloor + 1$.

Conclusion : on pose

$$\boxed{n = \left\lfloor \frac{1}{m} \right\rfloor + 1} \quad \text{et} \quad \boxed{a = \frac{\lfloor nx \rfloor}{n}} \quad (73)$$

Alors $a \in \mathbb{Q}$ est tel que $|x - a| < m$. Donc m n'est pas un minorant de la distance de x à \mathbb{Q} , et cela pour tout $m > 0$.

Cela démontre donc $\boxed{d_A(x) = 0}$.